

バハムートの財宝

Treasures of Bahamut

プレイヤー人数：2～6人
プレイ想定時間：30分
対象年齢：10歳～

神話の中の生物、バハムート。
彼が住まう地には、様々な財宝が眠るとい……。
冒険家であるあなたたちは、長い冒険の果てに、
遂にバハムートの住む島を見つけることに成功した！
島は、奥に進めば進むほど
高価な財宝を見つけることができるが、
気を抜けば一瞬でバハムートの炎に包まれてしまう。
一番多くの財宝を手に入れる、
勇気と幸運を持つ冒険家は果たして誰なのだろうか。

ゲームの概要

各プレイヤーは、バハムートの財宝を狙う冒険家です。
ダイスを振りながら洞窟を進み、財宝（得点）を掘り当て、
洞窟の入り口まで見事生還すると財宝（得点）を獲得できます。
ただし、財宝を掘り当てたり、持って帰ったりしようとすると
バハムートの猛攻が冒険者を襲います。
猛攻を受けてしまうとリタイアとなり、
財宝（得点）を失ってしまいます。
スペシャルカードなどを上手く使いながら、生還を目指しましょう。
ゲームを3ラウンド行い、終了時に最も多くの
財宝（得点）を手に入れた冒険者の勝利です。



セット内容

①プレイマット × 1



②バハムート × 1



③財宝カード × 30



④スペシャルカード × 8



⑤コマ × 6



⑥バリアカード × 6



⑦ダイスカード × 6



⑧点数表見本 × 1

	A	B	C	D	E	F
ラウンド1						
ラウンド2						
ラウンド3						
合計						

※サイコロをお使いいただく場合は不要です

準備

- ①プレイマットを広げ、各エリアの財宝カードをシャッフルして置き、山札とします。
- ②各プレイヤーに1枚ずつバリアカードとスペシャルカードを配ります。スペシャルカードはシャッフルし、裏向き状態でランダムに配ってください。自分のカードの中身は確認して構いません。
- ③好きな冒険者コマを取り、入口に置きます。これで準備完了です。



ルール

①まずは手番を決めます。第1ラウンドは、一番最近バハムートを目にした人が、ジャンケンで勝った人から時計まわりに進めてください。第2ラウンド以降は、得点が一番低い人から時計まわりに進めてください。得点が一番低い人が複数人いる場合は、ジャンケンで決めてください。

②手番のプレイヤーから順番に行動を行います。以下の3種類の中から1つを宣言し、処理します。

A 奥へ進む。 6面ダイスを振って、出目の数だけ、奥の方にコマを進めます。

B 財宝を掘る。 今いるエリアの財宝カードを1枚表にしつつ獲得します。

C 引き返す。 6面ダイスを振って、出目の数だけ、出口の方にコマを進めます。

※一度引き返すを宣言すると、再度奥へ行くことはできません。引き返している最中も財宝を掘ることはできます。引き返すを宣言した後は、コマをプレイマットの内側に移し、反対向きにしてください。

引き返すを宣言したプレイヤーが1人現れたら、バハムートマットをひっくり返して進化させてください。

③全プレイヤーの手番終了後、このターンの間で「B. 財宝を掘る」か「C. 引き返す」を行っているプレイヤーが1人でもいた場合はバハムートの手番です。（「A. 奥へ進む」を行ったプレイヤーのみの場合、バハムートの手番はスキップします。）

6面ダイスを振って、バハムートの攻撃範囲を決めます。

ダイスは最も奥のマスに進んでいるプレイヤーが振ってください。複数人いる場合は後からコマに到達したプレイヤーが振ってください。

ダイスの出目に合わせたエリアがバハムートの攻撃範囲です。そのエリアにコマがあったプレイヤーは、回避判定を行います。

プレイヤーごとに6面ダイスを振り、出目が各エリアの回避値に達していた場合は回避できます。回避に失敗した場合、バリアカードを破棄することで1度だけバハムートの攻撃を防げます。防いだ後は、バリアカードを捨て札置き場に移してください。

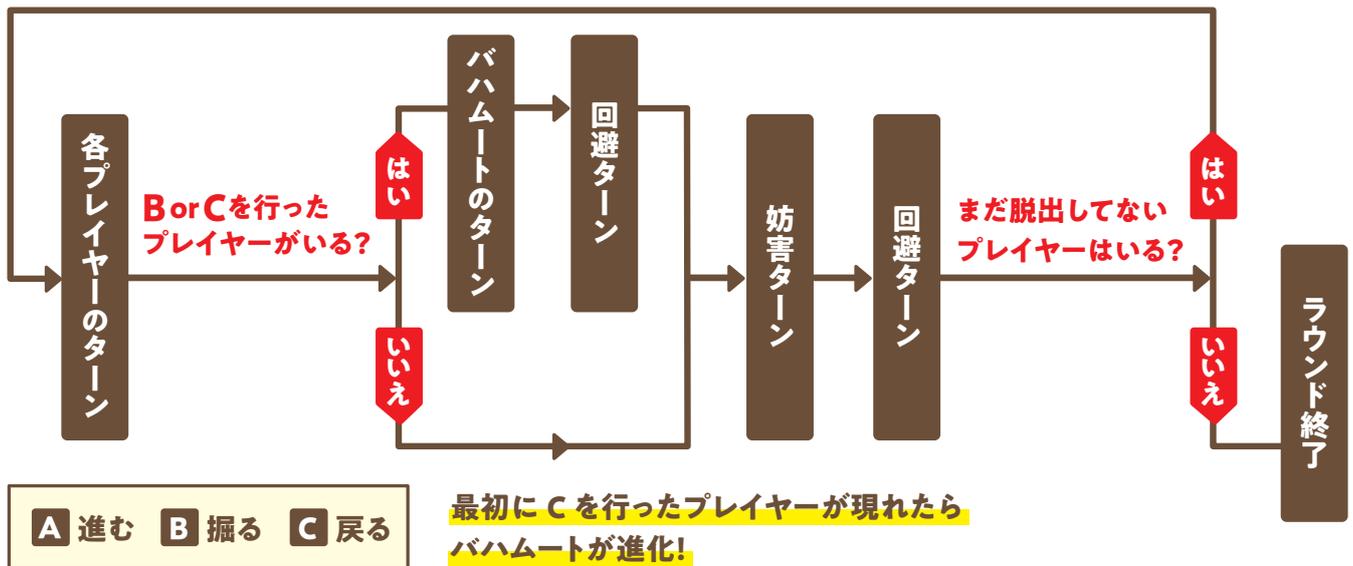
バハムートの攻撃を防げなかった場合はリタイアとなります。

財宝カードをすべて捨て札置き場へ移し、コマを妨害マスへと移してください。リタイアとなったプレイヤーは、次ターン以降、他プレイヤーの妨害に回ります。



④バハムートの手番後、リタイア状態のプレイヤーがいる場合は、リタイアした順番にプレイヤーの妨害を行います。プレイヤーごとに6面ダイスを振って、妨害範囲を決めます。ダイスの出目のエリアに他プレイヤーのコマがあった場合は、そのプレイヤーの妨害ができます。バハムートの攻撃と同様、各プレイヤーは6面ダイスを振り、回避判定を行います。回避に失敗したプレイヤーは所持中の財宝カードを裏面にしてください。妨害したプレイヤーがその中から1枚ランダムに選び、捨て札置き場に移せます。

⑤2～4を繰り返し、全プレイヤーが入口まで生還 or リタイアしたら1ラウンド終了です。



バハムートの進化と攻撃エリアについて

誰か1人でも「C. 引き返す」を行った場合、その瞬間にバハムートは進化します。この際に、プレイマット中央に置いている**バハムートマットをひっくり返して**、通常状態から進化状態へと変化させてください。進化状態となった後は、バハムートの手番での攻撃がより厳しくなります。

通常状態	進化状態
1: エリア1へ攻撃	1: エリア1へ攻撃
2: エリア2へ攻撃	2: エリア2へ攻撃
3: エリア3へ攻撃	3: エリア3へ攻撃
4: エリア4へ攻撃	4: エリア4へ攻撃
5: はずれ	5: 全エリアへ攻撃
6: 全エリアへ攻撃	6: 全エリアへ攻撃



Q&A

Q 1ターンの間に、移動しつつ財宝を掘ることは可能ですか？

A できません。各ターンにできることは、A.B.C.3つの行動のうち1つだけです。

Q 引き返した後も、移動先で掘ることは可能ですか？

A 可能です。できないのは、再度奥に進むことだけです。

Q バリアカードを持った状態でバハムートの攻撃を受けた場合、必ずバリアカードを消費して防がないといけませんか？

A 防いでください。意図的にリタイアし、他プレイヤーの妨害を優先するような行為は非推奨なためです。

Q 妨害の攻撃範囲はどのように決めるのでしょうか？

A バハムートの攻撃範囲と同じです。

Q 最奥の財宝の獲得方法を教えてください。

A 最奥マスまで進み、次ターンで「掘る」を選択した勇者のみが、最も点数の高い最奥の財宝を獲得できます。